



## КОЛЬОРОВІ ЖАБЕНЯТА Зібрав і переміг

### Любий друже!

Перевіримо, чії жабки стрибають швидше? Дивись на малюнок, запам'ятовуй кольори, виклади жабенят першим. Знадобиться вся твоя уважність та кмітливність, тому що вони повинні лежати в правильній послідовності.

Мета гри – зібрати якомога більше фішок із різнокольоровими малюнками.

### Правила гри:

1. Поділіть фішки на дві стопки:  
1) жабки, 2) різнокольорові малюнки.



2. Кількість гравців: 2-4. Роздайте всім гравцям по 5 жабок: 1 червону, 1 зелену, 1 блакитну, 1 жовту й 1 фіолетову. Усі жабки до завершення гри залишаються в гравців. Картки з різнокольоровими малюнками перемішайте та складіть у стопку лицьовою стороною вниз.



3. Хід іде за годинниковою стрілкою. Починає наймолодший гравець. Він перегортає верхню фішку зі стопки та кладе посередині поля. На ній зображені, наприклад, чотири валізи: зелена, червона, блакитна й жовта.

3



4. Усі гравці повинні якомога швидше викласти жабку у тій самій послідовності, у якій лежать валізи.

4



Кожен гравець може складати жабенят так, як бачить. Гравець, до якого фішка повернута лицем, певно, складе жабенят у вертикальну лінію. Якщо ж гравець бачить картинку збоку, то в нього вийде горизонтальна лінія, і це не буде помилкою. Головне: дотримуватися правильної послідовності кольорів.



## КОЛЬОРОВІ ЖАБЕНЯТА Зібрав і переміг

✓ ПРАВИЛЬНО!



✓ ПРАВИЛЬНО!



✓ ПРАВИЛЬНО!



✓ ПРАВИЛЬНО!



✓ ПРАВИЛЬНО!



✗ НЕПРАВИЛЬНО!



Фіолетову фішку слід відкласти вбік, оскільки її немає на малюнку.

5. Той, хто першим складе жабок правильно, повинен схопити фішку з малюнком. Цю фішку він ЗАБИРАЄ СОБІ.  
6. Потім хід здійснює наступний гравець. Він відкриває фішку зі стопки та кладе на середину гравального поля.

6



7. Гра завершується, коли всі фішки будуть розіграні між гравцями. **Перемагає** той, хто зібрав найбільшу кількість фішок із різнокольоровими малюнками.

а) Якщо гравець склав малюнок першим, але не схопив фішку, фішка дістається тому, хто склав другим або третім, але швидше за всіх схопив фішку з різнокольоровим малюнком.  
б) Якщо гравець, котрий схопив фішку, неправильно склав послідовність кольорів, фішку з різнокольоровим малюнком він не забирає. А також отримує ШТРАФ: він повинен повернути одну зі своїх фішок у середину стопки. Якщо в нього ще немає фішок, нічого не повертає.

б)



Упс!

Швидкої та уважної гри!