

Врятуй ДРАКОНА



Любі друзі!

Захистіть сім'ю та проженіть нахабного злодюжку! Долучайтеся швидше до цікавої карткової гри!

Мета гри – першим зібрати 3 драконів-малюків.

***Кількість гравців:** 2–4.

Вік: 6–99 років.

Підготовка до гри

1. Відберіть з колоди карти із зображенням яєць. Вони двосторонні: з іншого боку зображено дракона-малюка. Покладіть ці карти в центр столу так, щоб малюнок з яйцем був зверху.



2. Інші карти перемішайте та роздайте кожному гравцеві **по 4** в закриті. Решту карт покладіть стопкою на стіл поруч із першою колодою (лицьовою стороною донизу).



3. Оберіть гравця, що буде ходити першим. Далі хід передається за годинниковою стрілкою.

Як грати?

1. Кожен учасник у свій хід вибирає один із варіантів дій.

Варіант 1. Обмін карти. Гравець може скинути одну будь-яку свою карту у відбій та взяти зі стопки нову.

Варіант 2. Знести яйце. Якщо у гравця на руках є карти «Тато», «Мама» та «Гніздо», він може знести яйце. Для цього йому потрібно показати ці три карти усім іншим гравцям, скинути їх у відбій та взяти одну карту «Яйце». Він кладе її поруч із собою, зображенням яйця догори.



Варіант 3. Дракончик-малюк. Якщо у гравця на руках є дві карти «Мама», то в нього може вилупитися з яйця дракончик-малюк. Для цього потрібно показати ці дві карти усім іншим гравцям, скинути їх у відбій та перегорнути одну свою карту «Яйце» зворотною стороною. Тобто зображенням дракона-малюка догори.



*У гравця не може вилупитися дракончик, якщо в нього немає жодної карти «Яйце».

Варіант 4. Забрати яйце в іншого гравця. Якщо у гравця є карта «Злодюжка», він показує її тому учаснику, в якого хоче забрати яйце, скидає у відбій та забирає карту «Яйце».

Проте інший гравець може не віддавати цю карту, якщо в нього є дві карти «Тато». В такому разі він показує їх усім іншим гравцям, скидає у відбій та залишає карту «Яйце» у себе. «Злодюжку» в будь-якому разі скидають у відбій після ходу.

***Гравець не може за допомогою «Злодюжки» забрати дракона-малюка.**



2. Тільки-но учасник здійснив свій хід, він має взяти необхідну кількість карт зі стопки, щоб в його руках завжди було 4 карти.

3. Коли карти в основній колоді закінчатся, перемішайте карти відбою та покладіть їх стопкою в центр столу лицьовою стороною донизу. Це нова колода. Продовжуйте гру.

4. **Переможе той** гравець, який першим збере 3 карти з драконами-малюками.



**Веселі
та захопливі гри!**

